COMISSÃO DE ARBITRAGEM DO ESPÍRITO SANTO

ESCALA DE ARBITRAGEM DO CAMPEONATO INTERLIGAS DE 2018

DIVISÃO: AMADOR Final RODADA: Volta

***** Data: 04 de Agosto de 2018 - Dia: Sábado *****

Estádio: Pedro Maria Nelli Local: Serra Hora: 18h

JOGO: PARMA F.C. X A.E. UNIDOS DA VILA

ÁRBITRO : - FES – EDMAR DE LANEA

ASSIST. 1 : - FES – JUCINEI MAXIMO DE SOUZA (*)

ASSIST. 2 : - FES - RODNEY DA COSTA

Escala disponível no site: www.futebolcapixaba.com

Obs.: (*) - Substituto eventual do árbitro

- Art. 10° Ao término das partidas previstas para a Fase Final, se as 2 (duas) associações estiverem empatadas na soma de pontos ganhos, para se apurar a associação campeã do CAMPEONATO, serão obedecidos os critérios na forma abaixo estabelecida, pela ordem, até o desempate:
- a) maior saldo de gols na Fase Final;
- b) cobrança de penalidades máxima.
- Art. 17º Durante os jogos poderão ser efetuadas 05 (cinco) substituições.
- Art. 18° Só poderão assinar a súmula da partida, e tomar assento no banco de reservas, os seguintes profissionais:
- 1 (um) Treinador;
- 1 (um) Auxiliar Técnico;
- 1 (um) Massagista ou profissional equivalente;
- 10 (dez) Atletas, na condição de reservas imediatos;
- § 1º Na falta dos profissionais citados acima, os mesmos não poderão ser substituídos.
- § 2º Os atletas de cada associação, 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o inicio da partida, deverão assinar a súmula correspondente, após se identificarem perante a um dos componentes da arbitragem (Árbitro, Auxiliares ou Árbitro Reserva), sendo que a associação com mando de campo deverá ser a primeira a assinar. A identificação será feita pela exibição da carteira do atleta, expedida pela Federação ou Liga Amadora filiada, sendo obrigatório à apresentação de documento original ou cópia autenticada em cartório com foto (Carteira de Identidade, Carteira de Habilitação ou Carteira de Trabalho).
- Art. 25° As partidas terão o tempo total de 90 (noventa) minutos com dois tempos de 45 (quarenta e cinco) e intervalo de 15 (quinze) minutos.
- Art. 29° Em todas as partidas, salvo acordo entre as Associações disputantes, usará o uniforme número 01 (um) a Associação mandante do jogo. Se houver necessidade de troca de uniforme, esta será efetivada pela Associação visitante.